

2D-художник

120 000 ₽

Тестовое задание: Создание игрового персонажа

Цель задания:

Оценить ваши навыки в разработке оригинального дизайна персонажа и подготовки технической документации для дальнейшей передачи аниматору.

Основное задание: Разработка персонажа

Вам необходимо придумать и нарисовать уникального персонажа для мобильной игры. Персонаж должен быть стилизованным, харизматичным и подходить для анимации.

Требования:

1. **Дизайн:** Представьте концепцию персонажа. Это может быть фэнтези-существо, робот, животное или любой другой оригинальный персонаж. Дизайн должен быть продуманным, целостным и визуально привлекательным.
2. **Лист модели (Character Sheet):** Вы должны предоставить полноценный reference-sheet персонажа в трех обязательных проекциях:
 - Вид спереди (Front View)
 - Вид сбоку (Side View)
 - Вид в три четверти (3/4 View) или другая произвольная динамичная поза, наилучшим образом раскрывающая дизайн.
3. **Техническое назначение:** Данные проекции необходимы для последующей беспрепятственной передачи файлов аниматору для риговки и создания анимации. Уделите внимание четкости линий и контуров.
4. **Цветовая палитра:** Предоставьте отдельно вынесенную цветовую палитру, использованную для персонажа.

Дополнительное задание (по желанию):

- Нарисуйте один ключевой предмет, связанный с персонажем (например, его оружие, магический артефакт или аксессуар).

Требования к результату:

- Формат: PNG с прозрачным фоном.
- Разрешение: Холст должен быть достаточного размера для комфортной работы (рекомендуется от 2000x2000 px).
- Обязательно предоставьте исходный рабочий файл (например, .PSD, .SAI, .CLIP) со слоями.

Результат отправить двумя ссылками:

1. Ссылка на облачное хранилище (Google Drive, Yandex, Dropbox) с финальными изображениями в высоком качестве и исходным файлом.
2. (Опционально) Ссылка на ваш профиль на ArtStation, Behance или в другой соцсети.